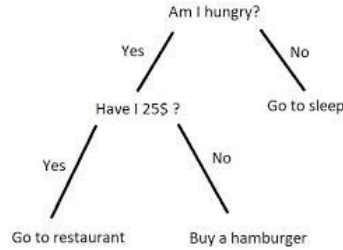


Byte-Sized Brain Break

Actividad de Codificación

En juegos de aventuras, a veces puedes tomar una decisión. Estas decisiones pueden terminar el juego o cambiar su camino. Si asignas todas las opciones potenciales, tiene un árbol de decisiones. Pensa a tu juego favorito y asigna sus decisiones en un árbol como la imagen.



Compartir con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



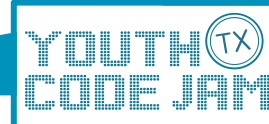
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Codificación

Una búsqueda binaria es una forma rápida de buscar algo. Usando un diccionario, piensa de una palabra, y lo abierta al medio. ¿Está tu palabra en frente o detrás de la página media? Si está a la primera mitad, ábrete a la mitad de la primera mitad. Si está a la segunda mitad, ábrete a la mitad de la segunda mitad. ¡Repite el proceso hasta que encuentres la palabra que estás buscando!

Compartir con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Codificación

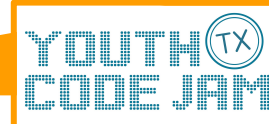
Los programadores de computadoras a menudo usan declaraciones **if / then** para ordenar una computadora qué hacer. Es como un juego de Simon Says. Pruébalo a la hora de la cena: una persona es "Simon" o el programador y todos los demás son computadoras. Pruebe con declaraciones **if / then** como: "Si como una verdura, entonces usted come una verdura". ¿Qué otras declaraciones **if / then** puedes hacer para que la cena sea divertida? **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Crea Tu Propio



youthcodejam.org
f t i y