

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

¿Cómo escribirías un programa para imprimir el nombre de un número entre 1 y 10 (ej. "nueve"), si das su valor numérico (ej. 9)? Quizas tienes un "if statement" revisar cada número. ¿Y para un número entre 1 y 50? ¿Necesitas "if statements" separados para cada valor de lugar? ¿Puedes modificar tu programa para procesar números hasta 100? 500? ¿Qué tan alto puedes ir?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



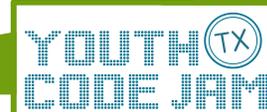
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

Un **objeto** en codificación representa una cosa de que contiene mucha información. Un ejemplo es un Objeto Fresa, que tiene características conocidas como el color, el tamaño, y la forma. Un Objeto Perro tiene características como un nombre, edad, raza. Si creas un objeto para representar tu mejor amigo, ¿que características tiene su Objeto Mejor Amigo? Puedes pensar de cinco? Diez? Viente?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

© 2020 Youth Code Jam

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

Camel case es una manera que programadores escriben números variables o funciones. En *camel case*, todas las palabras en su nombre variable o función se unen juntos, y la primera letra de cada palabra es mayúscula excepto de la primera palabra. Por ejemplo, si tienes un variable que quieres llamar "mi comida favorita," se parece "miComidaFavorita" en *camel case*. Practica escribir tus propias nombres variables en *camel case*!

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



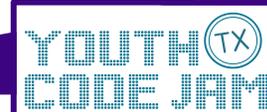
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

Una **función** es un bloque que realiza una tarea específica. Funciones te ayudan a tu código para facilitar que repita una tarea múltiple veces. Quizás un programa de jardín tiene funciones como `waterThePlants()`, `pullOutWeeds()`, or `pickFruit()`. ¿Qué tipos de funciones tienen un programa de música? ¿O un de cocinar?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



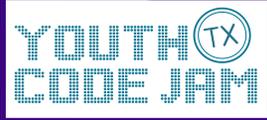
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

Una herramienta es algo que hace una tarea más fácil. Las gafas mejoran la vista y los despertadores ayudan a la gente a despertarse a tiempo. Los programas son herramientas también. ¿Cuáles son algunos ejemplos de programas que facilitan tu vida? ¿Puedes escribir un programa que ayude a alguien?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

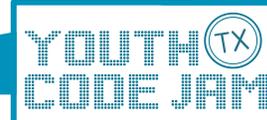
Actividad de Código

En codificación, un **while loop** es una estructura que le permite repetir una sección de código siempre que la condición de *loop* sea verdadera. En el ejemplo debajo, la condición de *loop* es "mi amigo está estornudando" y el código repetido es "diga 'salud'."

```
while(mi amigo está estornudando)  
{ Diga "salud". }
```

Puedes pensar de veces otros cuando usas un *while loop*?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

```
if(una persona me mira)  
{ if(una persona está cerca)  
  { diga, "Hola!" }  
}
```

Colocar un *if statement* dentro de otro *if statement* se llama **nesting**. Puedes *nest* tantos *if statements* como necesites. En el ejemplo, el código va a decir "Hola" solo si AMBOS "una persona me mira" y "una persona está cerca". ¿Puedes usar *if statements* de *nesting* para crear un bracket por tu equipo de deportes favorito? (Una pista: ¿Puedes comprobar qué equipo ganó o perdió?)

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**

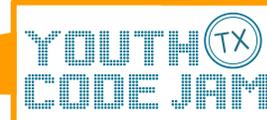


youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Código

Crea tu propia actividad de codificación!
Comparte con nosotros usando el hashtag
#wecanjam



youthcodejam.org
f t i y